

ENTRAÎNEMENT AU CALCUL

Tome 1

Milieux de jeu

par

Romain Edouard



www.thinkerspublishing.com

Éditeur en chef
Romain Edouard

Éditeur assistant
Daniël Vanheirzeele

Logiciel
Hub van de Laar

Relecture
Emmanuel Amigues, Gildas Goldsztejn

Artiste graphique
Philippe Tonnard

Conception de la couverture
Iwan Kerkhof

Photo quatrième de couverture
Ana Matnadze

Production
i-Press <www.i-press.pl>

Première édition 2017 par Thinkers Publishing

Entraînement au calcul. Tome 1 : Milieux de jeu
Copyright © 2017 Romain Edouard

Toute reproduction, même partielle, de cet ouvrage est strictement interdite par quelque moyen que ce soit, électronique, électrostatique, enregistrement audio, enregistrement vidéo ou tout autre moyen sans l'accord écrit de l'éditeur au préalable.

ISBN 978-94-9251-012-9
WD/2017/13730/7

Toutes les ventes ou enquêtes doivent être adressées à Thinkers Publishing, 9000 Gand, Belgique.

e-mail: info@thinkerspublishing.com
site internet: www.thinkerspublishing.com

TABLE DES MATIÈRES

LISTE DES SYMBOLES UTILISÉS	5
PRÉFACE	7
CHAPITRE 1 : ÉCHAUFFEMENT	9
SOLUTIONS – CHAPITRE 1	35
CHAPITRE 2 : PUNISSEZ UNE MAUVAISE COORDINATION !	47
SOLUTIONS – CHAPITRE 2	65
CHAPITRE 3 : COUPS INATTENDUS !	75
SOLUTIONS – CHAPITRE 3	87
CHAPITRE 4 : JOUEZ LE BON COUP SOUS PRESSION !	93
SOLUTIONS – CHAPITRE 4	103
CHAPITRE 5 : UN COUP D'ATTAQUE DÉVASTATEUR !	111
SOLUTIONS – CHAPITRE 5	133
CHAPITRE 6 : UN COUP GAGNANT STUPÉFIANT !	147
PAGE D'AIDE !	153
SOLUTIONS – CHAPITRE 6	154
CHAPITRE 7 : UN COUP POSITIONNEL TUEUR !	159
SOLUTIONS – CHAPITRE 7	169
CHAPITRE 8 : TROUVEZ LE COUP MANQUÉ !	175
SOLUTIONS – CHAPITRE 8	189
CHAPITRE 9 : ÉVALUEZ UNE POSSIBILITÉ !	197
SOLUTIONS – CHAPITRE 9	205
CHAPITRE 10 : FAITES LE BON CHOIX !	211
SOLUTIONS – CHAPITRE 10	219
CHAPITRE 11 : SECTION SPÉCIALE	223
SOLUTIONS – CHAPITRE 11	235

LISTE DES SYMBOLES UTILISÉS

!	un bon coup
?	un mauvais coup
!!	un excellent coup
??	une gaffe
!?	un coup intéressant
?!	un coup douteux
□	le seul coup
=	la position est égale
∞	la position est compliquée
↔	avec des compensations pour le matériel sacrifié
±	les Blancs sont un peu mieux
∓	les Noirs sont un peu mieux
±	les Blancs ont un net avantage
∓	les Noirs ont un net avantage
+−	les Blancs ont un avantage décisif
−+	les Noirs ont un avantage décisif
→	avec de l'attaque
↑	avec l'initiative
↱	avec du contre-jeu
Δ	avec l'idée
⊃	meilleur est
≤	inférieur est
N	une nouveauté théorique
+	échec
#	échec et mat
[*]	exercice difficile

PRÉFACE

Après l'écriture du livre d'exercices *Le Manuel des erreurs évitables – Tome 2*, j'ai eu envie de continuer dans le même état d'esprit en lançant une nouvelle collection de livres intitulée *Entraînement au calcul*. Ce premier tome se concentre sur les milieux de parties.

J'ai toujours trouvé que les livres d'exercices déjà existants, aussi bons soient-ils, proposaient principalement un entraînement cérébral assez mécanique. Dans cette nouvelle collection, le concept est différent, puisque les exercices que vous aurez à résoudre illustrent des phases de réflexion spécifiques, que vous rencontrez « telles quelles » dans vos parties. Et pour cause : tous les exemples sont tirés de vraies parties, la majorité datant de moins d'un an.

Le livre commence par un échauffement. Ensuite, vous découvrirez plusieurs catégories d'exercices. Certaines d'entre elles sont en pleine suite de mon livre précédent, puisque j'ai choisi de reprendre celles qui ont été préférées des lecteurs et d'y inclure de nouveaux exercices. D'autres sont totalement nouvelles, comme, par exemple, « Un coup positionnel tueur ! » ou encore « Un coup gagnant stupéfiant ! ».

Les exercices de ce livre sont accessibles pour les joueurs de niveau modeste à confirmé. Les exemples les plus compliqués sont marqués d'un astérisque, et le chapitre le plus complexe est accompagné d'une page d'aide pour les lecteurs qui en ressentiront le besoin.

Je vous souhaite beaucoup de plaisir dans la résolution des 496 exercices, et vous donne déjà rendez-vous pour le Tome 2 sur les finales.

Romain Edouard

Mai 2017



Chapitre 1

Échauffement

Dans chaque position de ce chapitre de mise en condition, vous devez trouver le coup gagnant. S'il semble y avoir plusieurs bons coups, choisissez le gain le plus clair, ou le plus rapide.

Ce chapitre contient des exercices de tous genres, qui auraient pu être placés dans plusieurs des autres chapitres du livre. S'ils apparaissent ici, c'est que la difficulté de leur résolution est moindre et servira à vous préparer au mieux pour le reste du livre.

Ce chapitre est assez long : je vous conseille de l'inclure dans votre routine quotidienne (4 à 8 exercices par jour par exemple), ou de résoudre quelques positions avant de vous lancer dans un chapitre plus complexe.



Naiditsch, A. – Mamedyarov, S.



■ 29... ? -+



Sher, M. – Kamsky, G.



■ 15... ? -+



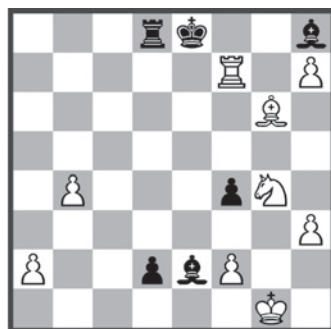
Landa, K. – Zhu, C.



□ 15. ? +-



Aronian, L. – Grischuk, A.



□ 41. ? +-



Dans ce chapitre, vous devez trouver des coups incisifs inattendus. Sacrifices, coups intermédiaires, manœuvres surprenantes, coups invisibles, seront au rendez-vous.

Le but de ce chapitre est de vous aider à comprendre à quel point les échecs sont un jeu riche en idées, afin que vous puissiez combattre vos mauvais automatismes.

La difficulté des exercices de ce chapitre va de moyen à difficile.



Ivanchuk, V. – Karjakin, S.



■ 16... ? ±



Rozentalis, E. – Socko, B.



■ 17... ? -+



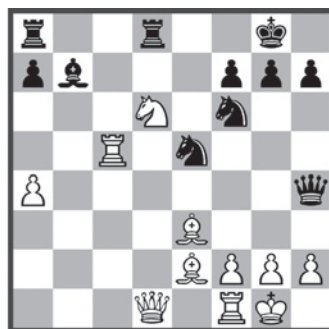
Guerrero, R. – Raimbault, P.



□ 18. ? +-



Aronian, L. – Mamedyarov, S.



■ 22... ? -+

A circular background image showing a close-up of several chess pieces, including a king and a queen, in a light-colored material, possibly white or light wood, set against a blurred background of other pieces.

Chapitre 6

Un coup gagnant stupéfiant !

Ce chapitre est une sélection d'exercices difficiles, où vous devez trouver un coup gagnant spectaculaire ou atypique.

Dans la plupart des exercices, le coup «caché» est joué immédiatement. Mais, dans certains exemples, il s'agit du deuxième coup de la variante, le premier étant un coup préparatoire.

Vous devez vous concentrer sur les sujets suivants : forte perturbation de la coordination adverse, prophylaxie (trouver le coup que l'adversaire rêve de jouer devrait vous conduire vers la solution !), amener une pièce supplémentaire au cœur de l'action, destruction de la défense du Roi adverse.

Si vous êtes bloqués, n'hésitez pas à utiliser la «page d'aide», que vous trouverez à la page 153. N'abandonnez-pas !



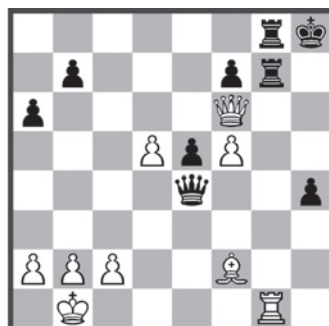
Jobava, B. – Mamedov, R.



■ 27... ? -+



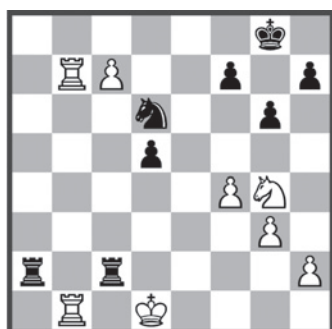
Negi, P. – Hou Yifan



□ 35. ? +-



Gunina, V. – Sutovsky, E.



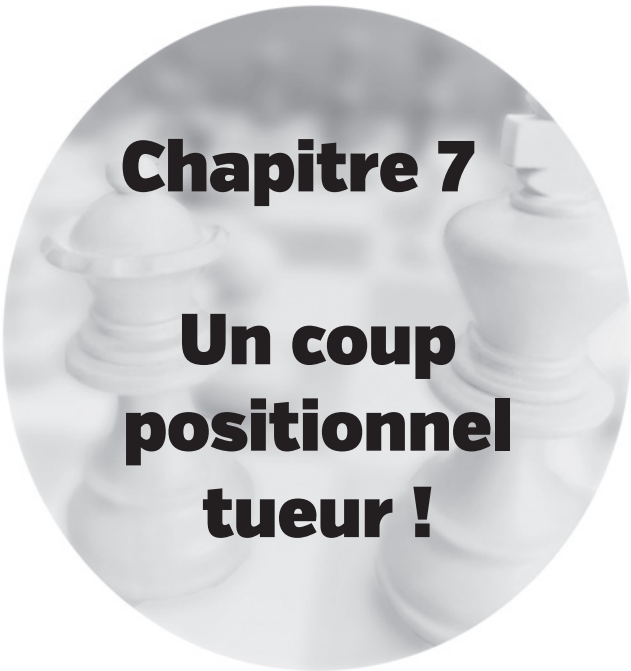
□ 32. ? +-



Harikrishna, P. – Movsesian, S.



□ 43. ? +-



Chapitre 7

Un coup positionnel tueur !

Dans ce chapitre, vous devez trouver de forts coups positionnels. La solution est toujours concrète, et l'évaluation qui en résultera vous est donnée pour vous aider.

Un fort coup positionnel ne veut pas dire qu'aucun élément tactique n'est requis ! Au contraire, cette série d'exercices est vouée à vous aider à combiner intelligemment tactique et stratégie.

La difficulté des exercices va de moyen à difficile, les plus compliqués étant indiqués par un astérisque.

5

Mamedyarov, S. – Ragger, M.



□ 18. ? ±

6

Smirin, I. – Radjabov, T.



■ 29... ? -+

7 (*)

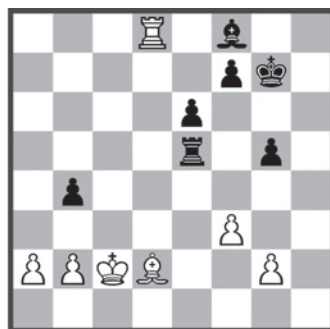
Vachier Lagrave, M. – Studer, N.



□ 12. ? ±

8

Harikrishna, P. – Grandelius, N.



□ 40. ? +-



Chapitre 8

Trouvez le coup manqué !

Dans ce chapitre, chaque position est accompagnée d'une série de coups qui ont été joués lors de la partie originale. Dans cette série de coups, vous devez trouver l'opportunité manquée. Le joueur qui a le trait dans la position indiquée est celui qui a raté cette opportunité.

Afin de vous aider dans votre recherche, je vous indique également l'évaluation de la position si ce coup manqué avait été joué.

L'objectif de cette partie du livre est de vous pousser à vous concentrer sur les choses importantes, en regardant bien tout l'échiquier et en repérant les moments suspects.

Ces exercices vous aideront également à trouver le bon équilibre dans vos réflexions : en passant rapidement sur les choses évidentes mais sans ignorer d'éventuelles surprises, afin que vous puissiez développer votre instinct dans la recherche du « moment clef ».

La difficulté des exercices de ce chapitre va de moyen à difficile, sauf si vous trouvez un astérisque, auquel cas l'exercice est très difficile.



Vallejo Pons, F. – Topalov, V.



30. ♖f6 ♜d8 31. ♞g5 ♞d2
32. ♜h6+ ♜g7 33. ♜f5+ ♜h8--
[±]



Negi, P. – Wen, Y.



33... ♜d7 34. ♜c8+ ♜d8
35. ♞c5 ♞e6 36. ♜xd8+-
[-+]



Nguyen, D. – Negi, P.



15. ♞xe7 ♞xe5 16. ♞xe5 ♜f6
17. ♞d7 ♜xe7 18. ♞xb6 axb6♞
[±]



Karpov, A. – Timman, J.



43. ♜e8 ♞g6 44. ♜d8 h4
45. ♜d6 ♞f5 46. ♞d1 ♜e6=
[+-]